

# règles



3 100 x Questions bleues 50 x Questions rouges



15 x Compteur
90 x Réponse

Avant de démarrer, assurez-vous que les 50 cartes Questions rouges sont cachées dans la zone secrète de la boîte! Pendant la partie, ouvrez cette zone uniquement si tout le monde est d'accord!

Pour plus d'informations, voir au dos de cette règle.

Vous allez jouer en PAIRE avec chacuh de vos voisins!







→ Chaque paire place 1 carte Compteur, face visible, entre ses participants, et la recouvre avec 1 autre carte Compteur, face cachée, qui sert de curseur.\* Laissez juste apparaître en bas du compteur la case Départ:
\*Si vous êtes plus que 7, utilisez le dos de cartes Questions bleues comme curseur.

Distribuez 6 cartes Réponse à chacun : 2 x Moi , 2 x Toi, 1 x Moi Moi Moi, 1 x Toi Toi Toi.







#### C'est parti!

Une personne au choix pioche une carte Questions bleues de la boîte, puis **lit à voix haute** la question qu'elle préfère parmi les deux propositions.





Qui glande le plus sous la douche? **Sans parler,** chacun répond à la question, en choisissant 2 de ses cartes Réponse :

- →1 en se comparant à la personne à sa gauche
- →1 en se comparant à la personne à sa droite.

Une carte Réponse est toujours jouée **face cachée**, à côté du compteur partagé avec la personne voisine.



## 3, 2, 1...

#### Révélez <u>en même temps</u> toutes les cartes Réponse !

→ Si une paire révèle 2 réponses complémentaires (MOI+TOI), alors la paire avance d'1 case sur son compteur en montant son curseur!

→ Mais, si les 2 réponses sont identiques (MOI+MOI ou TOI+TOI), le compteur de la paire reste bloqué.

Avant chaque nouveau tour, chacun reprend ses cartes Réponse MOI/TOI, puis une personne différente choisit une nouvelle question.

X (ii)

La partie est gagnée dès qu'une paire atteint la dernière case de son compteur. La voilà, la belle

paire de choc!



#### Les cartes bonus

À tout moment, au lieu de répondre avec une carte MOI ou TOI, vous pouvez jouer 1 carte bonus MOI MOI MOI ou TOI TOI... Mais - attention - elles sont à usage unique! Défaussez-les après révélation des réponses! Quand une paire révèle 2 cartes Réponse complémentaires:

- → si l'une des 2 cartes est un bonus, la paire avance de 2 cases d'un coup.
- → si les 2 cartes sont des bonus, la paire avance de 3 cases d'un coup!

Quand les 2 cartes Réponse sont identiques, si l'une ou les 2 cartes sont des bonus, il n'y a pas d'effet : **le compteur reste bloqué.** 











Bonus!

Pas de bonus

Double bonus !!



### La zone secrète

Les cartes Questions rouges cachées dans la zone secrète portent sur des sujets plus sensibles et intimes que les cartes bleues. Avant d'ouvrir la cachette pour y piocher une carte, assurez-vous que tout le monde soit à l'aise de jouer avec un contenu plus adulte.

Pendant la partie, vous pouvez varier autant de fois que vous le voulez entre des Questions bleues et des Questions rouges.

## Mode 2 joueurs : relevez le défi!

Chacun prend juste 1 carte MOI + 1 carte TOI. Placez 1 compteur entre vous et recouvrez-le avec une autre carte comme curseur.

Puis, répondez aux questions avec vos cartes TOI/MOI, révélez-les et avancez d'1 niveau sur votre compteur si vos réponses sont complémentaires! Mais, si vos réponses sont identiques, vous restez bloqués!

En combien de cartes remporterez-vous la partie?

7 cartes
Paire en or !

8-10 cartes **Paire de choc**  11-14 cartes Paire en forme

+ de 15 cartes **Perdu ;)** 







= 2 arbres plantés avec notre partenaire associatif **Ishpingo** en Amazonie. www.ishpingo.org











Découvrez tous nos jeux sur **www.bandjo.games** 

© 2024 Paire de choc et Bandjo I sont des marques de Longalive Games. Tous droits réservés. 97, impasse Jean Lamour 54700 F-Pont-à-Mousson. Édition: Next Chapter Games 6mbH - Design: Mathieu Clauss Distribution France: Tribus, contact@tribus.fr - Distribution Monde, licences et partenarists: Bille Orange, bandige@blueorangegames.eu