

CONTENU :

150 cartes Catégorie
1 plateau-basculé avec base
2 blocs (curseurs)
2 billes en métal
1 planche d'autocollants
4 coussinets en mousse
1 règle



TILT 'N' SHOUT™



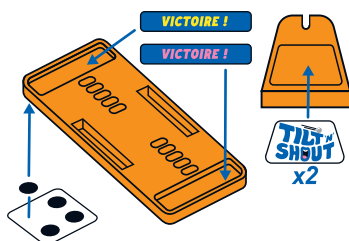
Version française

OBJECTIF

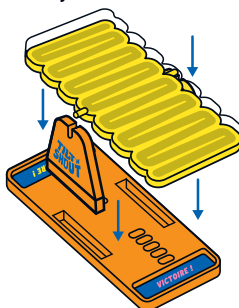
La première équipe à remporter 4 *manches* gagne la partie ! Pour remporter une manche, donnez plus de réponses que l'autre équipe et faites tomber la bille dans votre zone **Victoire** !

MISE EN PLACE

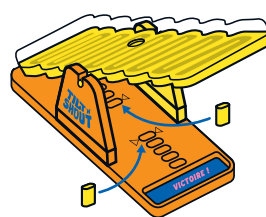
1. Collez les autocollants sur la base orange et les coussinets dans les 4 coins sous la base.



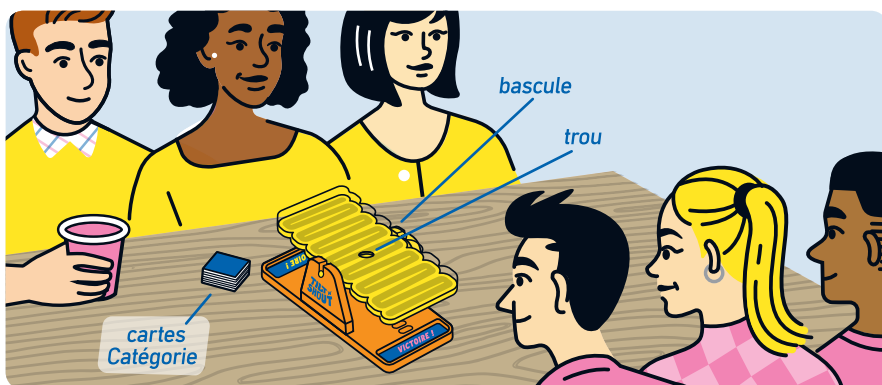
2. Montez la base orange et fixez-y les bras de la bascule.



3. Insérez les blocs dans les emplacements de départ, signalés par des flèches.



Positionnez la bascule à l'horizontale - sur une surface plane - et insérez la bille dans le trou !



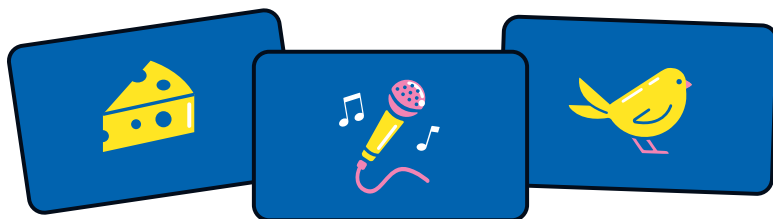
Faites deux équipes et placez-vous de part et d'autre de la bascule !

Si vous êtes plusieurs dans une équipe, déterminez votre **ordre de passage** (qui répond en premier, deuxième, etc.). L'équipe la plus jeune commence !

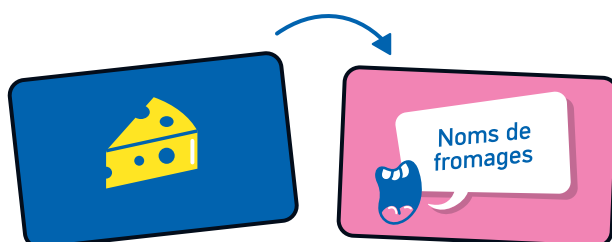
C'EST PARTI !

Première manche

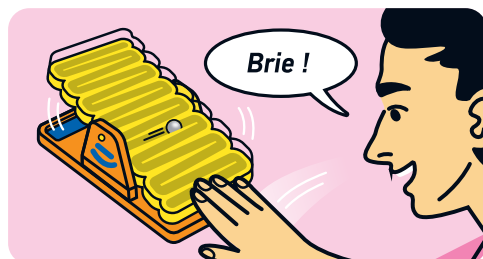
Piochez 3 cartes catégories et disposez-les sur la table, face symbole visible.



La première personne de la première équipe choisit la carte qu'elle préfère, la retourne et annonce la catégorie à voix haute.



Dès qu'elle est prête, elle donne une réponse à voix haute qui correspond à la catégorie annoncée, puis elle incline la bascule, afin de faire rouler la bille en direction de son équipe !



C'est au tour de la première personne de l'autre équipe de répondre ! Elle doit donner une réponse avant que la bille ne tombe dans la zone Victoire de l'équipe adverse.

Après avoir donné sa réponse, elle renverse la bascule, afin de faire désormais rouler la bille en direction de sa zone Victoire !

NOTE

*Veillez à toujours donner la réponse AVANT de renverser la bascule !
Conseil : inclinez la bascule d'un coup sec pour mettre la bille en mouvement.*

C'est ensuite au tour de la deuxième personne de l'équipe de départ de répondre. La manche continue ainsi jusqu'à ce qu'une équipe échoue à donner une réponse avant que la bille ne tombe dans la zone Victoire de l'autre équipe !

EXEMPLE

ÉQUIPE A

Premier joueur



Brie



Gouda



Ricotta

ÉQUIPE B

Première joueuse



Parmesan



Mozzarella



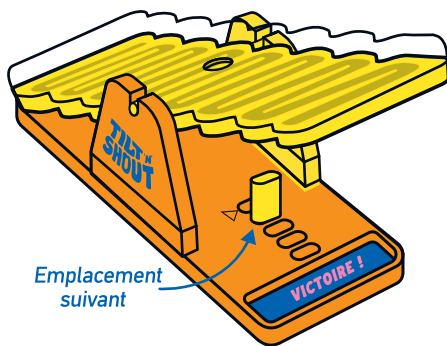
X

L'équipe A remporte cette première manche.

VERS LA VICTOIRE FINALE

Après avoir gagné une manche, l'équipe victorieuse déplace son bloc et le rapproche d'un emplacement vers sa zone Victoire.

Ainsi, la bascule s'inclinera moins dans la direction de cette équipe. La bille roulera plus lentement dans ce sens et l'autre équipe aura alors un peu plus de temps pour répondre !



Deuxième manche

Positionnez à nouveau la bascule à l'horizontale et insérez la bille au centre ! Défaussez la carte jouée, puis piochez une autre carte à placer face symbole visible.

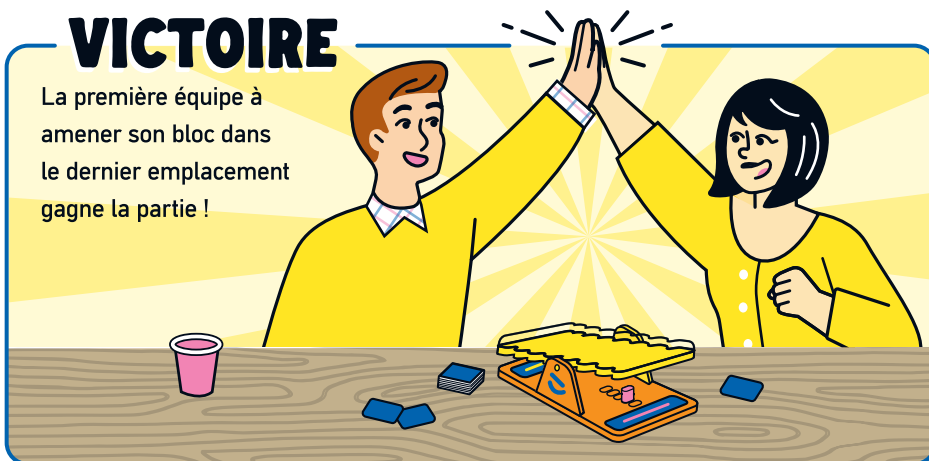
L'équipe qui a perdu la manche précédente choisit - parmi les 3 cartes sur la table - la carte qu'elle préfère, la retourne et annonce la nouvelle catégorie à voix haute. C'est reparti : la première personne de cette équipe répond et incline la bascule !

Suite et fin de partie

Après chaque manche, l'équipe qui a gagné déplace son bloc vers sa zone Victoire et l'équipe qui a perdu lance la manche suivante en choisissant la nouvelle carte Catégorie. (Si elles le souhaitent, chaque équipe peut - entre deux manches - redéterminer l'ordre de passage dans lequel elle va répondre.)

VICTOIRE

La première équipe à amener son bloc dans le dernier emplacement gagne la partie !



CONSEILS PRATIQUES !

Puis-je souffler une réponse à la personne de mon équipe dont c'est le tour ?

Oui, mais c'est cette personne qui doit donner la réponse à voix haute et renverser la bascule. Vous ne pouvez pas toucher la bascule quand ce n'est pas votre tour !

Que faire si l'autre équipe vient de répéter une réponse qui a déjà été donnée ?

Dites à voix haute « Répétition ! » et renversez vite la bascule dans votre direction. La personne de l'autre équipe doit alors donner une nouvelle réponse.

Que faire si l'autre équipe vient de donner une réponse erronée ?

Dites à voix haute « Challenge ! », renversez la bascule dans votre direction, puis expliquez rapidement pourquoi la réponse ne correspond pas à la catégorie. L'autre équipe peut soit poursuivre la manche en donnant une nouvelle réponse, soit contester le challenge (auquel cas l'équipe qui a raison gagne la manche !)

Que se passe-t-il si une répétition ou une réponse erronée n'est pas signalée tout de suite ?

Si la réponse suivante a été donnée et que la bascule a été renversée, alors - attention - la réponse précédente est toujours considérée comme valable !

Découvrez tous nos jeux sur www.bandjo.games !

Tilt'n'Shout est un jeu Bandjo !
© 2025 Big Potato Ltd (version originale)
© 2025 Longalive Games (version française)
97, Impasse Jean Lamour, F-54700 Pont-à-Mousson
Distribué en France par Tribuo : contact@tribuo.fr
Adaptation : Next Chapter Games GmbH

